

TAITO

SPACE INVADERS®

スペース インバーダー

スペース インバーダー®
スペース インバーダー・パートII

取扱説明書

ファミリー コンピュータ™
は任天堂の商標です。

01

TF-4500

このたびはタイトー・ゲームカセット「スペース・インベーダー」をお買い上げいただきまして、誠にありがとうございました。

- ご使用の前に取り扱い方、使用上の注意など、この「取扱説明書」をよくお読みいただき、正しい使用法でご愛用下さい。
なお、この「取扱説明書」は大切に保管して下さい。

目次

1.使用上の注意	P 3
2.ゲームの特徴	P 3
3.コントローラー各部の名称と操作の説明	P 4
4.遊び方	P 6~11
5.フィナーレ	P11

1. 使用上の注意

- カセットを交換する時は、必ず電源を切ってください。
- 強いショックを与えたり、分解しないで下さい。
- 端子部に触れたり、水にぬらさないようにして下さい。
- 極端な温度条件下での使用や保管は、避けて下さい。

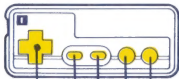
2. ゲームの特徴

このゲームカセットは「スペース・インベーダー」と「スペース・インベーダー・パートII」のソフトが入っております。

- 1面～8面「スペース・インベーダー」・9面～16面「スペース・インベーダー・パートII」・17面～「スペース・インベーダー」プラス「パートII」の一部が組み込まれております。

3.コントローラー各部の名称と操作の説明

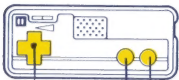
● I コントローラー



✚ ボタン
A ボタン
B ボタン
I STARTボタン
SELECTボタン

● II コントロール

● 2-PLAYERの時に使います。



✚ ボタン
A ボタン
B ボタン

● ✚ ボタン

プレイヤー（ビーム砲）の左右コントロールです。



● 右に動きます。

● 左に動きます。

● A ボタン

ビーム砲の発射ボタンです。

● B ボタン

ビーム砲の発射ボタンです。

●SELECTボタン

セレクト画面でこのボタンを押して、1人用・2人用を選んで下さい。なお、ゲームスタートするとSELECTボタンははたらきません。

●STARTボタン

デモ画面中の時、このボタンを押すとセレクト画面に移ります。セレクト画面で、このボタンを押すとSELECTボタンでセットしたゲームが始まります。

《ポーズ機能》

ゲーム途中で、プレイを一時中断したい時にSTARTボタンを押すと、ポーズ音が鳴ってゲームがストップします。もう一度押せば、前の状態からゲームが再開されます。

4. 遊び方

襲来するインベーダー群団をやっつけて、地球を守るゲームです。ビーム砲でインベーダーを全てやっつけると、次の画面に移ります。

■ 登場キャラクター

● ビーム砲



ビームを発射して、インベーダーやUFOをやっつけます。
インベーダーの攻撃を左右に交せます。

● シェルター



インベーダーの攻撃を防いでくれます。ビームやインベーダーのミサイルが当たると、少しずつ崩れます。また、インベーダーが通過してもシェルターは崩れます。

●インベーター

左右に動きながら、ビーム砲側に一段ずつ進撃して来ます。

ビーム砲に向かってミサイルを発射して来ます。

数が少なくなるにつれて、インベーターの動きが速くなります。



①10pts



②20pts



③30pts



④30pts

パートIIの時は、Bを撃つとDに分裂することがあります。



●このインベーターを撃つと分裂します。





???pts

● UFO

一定時間がたつと画面上に現われ、得点は50、100、150、300pts です。



500pts

● 点滅UFO

パートIIの時に画面上に現われ、UFOに当たると500ptsになりますが、消えている時はUFOには当たりません。



● SOS UFO

パートIIの時にパターンをクリアすると、UFOの上にインベーダを乗せて現われます。

■ 遊び方

- (1)セレクト画面でSELECTボタンを押して、1人用・2人用を選んで、STARTボタンを押して下さい。
 - (2)インベーダーは左右に移動しながらビーム砲に向かってきます。
 - (3)インベーダーはミサイルを撃ってビーム砲を攻撃してきます。
 - (4)プレイヤーはビーム砲を左右に移動させて、インベーダーの攻撃をかわしながら、ビーム砲を撃ってインベーダーをやっつけて下さい。
 - (5)一定時間ごとにUFOが現れ、横に飛んできます。
 - (6)UFOをビーム砲で撃つと高得点がもらえます。
 - (7)インベーダーを全滅させると次の画面に移ります。
 - (8)8面目が終了すると「スペース・インベーダー・パートII」のメッセージ画面に移り、9面目から「パートII」になります。
 - (9)「パートII」は、分裂インベーダーに点滅UFOが加わります。
 - (10)UFOが時々インベーダーを落としたりもします。
- ※この他にもたくさんありますが、あとはあなたがさがして下さい。

(11)17面からは「スペース・インベーダー」に「パートII」の内容を一部プラスしたゲームになります。

(12)1500ptsでビーム砲が1機追加されます。



■ テクニック講座

(1)300pts UFO……各面のはじめから数えて23発目のビームでUFOをやっつけると“300pts”です。次は…ナイショ？



(2)ナゴヤ撃ち……インベーダーがビーム砲の直前まで攻めてくると、インベーダーのミサイルはビーム砲に当たらない！今がチャンスだ！！

(3)画面をクリアする時、最後にこのインベーダーをやっつけろ！
なにかがおこるぞ……。 (パートIIは高得点になるぞ)

(4)12面からをやっつけるとが2匹に分裂するぞ！

■MISS (ミス)

- インペーダーのミサイルに当たるとミスになります。
- ビーム砲が全滅したり、インペーダーに基地を占領されるとゲームオーバーです。

■2-PLAYER GAME

- インペーダーにビーム砲が破壊されたら、交互にプレイして下さい。

5. フィナーレ

- タイトー・ゲームカセット「スペース・インペーダー」に対するファンレター、応援、疑問などがございましたら下記まで……。毎月抽選でオリジナルグッズをさしあげます。住所、氏名、年令も忘れずにお願いします。

- お問合せは

☎03(264)3590

東京都千代田区平河町2-5-3 〒102

(株)タイトー・ゲームソフト

「スペース・インペーダー」係

株式会社 **タイトー**[®]

© TAITO CORP. 1985 本社 東京都千代田区平河町2-5-3 お問い合わせは ☎ 03(264)3590